
SISTEM APLIKASI PEMBAYARAN UANG MAKAN SANTRI BERBASIS DEKSTOP DI PONDOK PESANTREN “NURUL HUDA”

Teguh Hariono, Mimin F. Rohmah, Sugianto
Program Studi Teknik Informatika, Universitas Islam Majapahit
Email : teguhhariyono1030@gmail.com, miminfr@gmail.com

ABSTRACT

Nurul Huda Islamic Boarding School is one of the Salaf Islamic Boarding Schools in the Mojokerto district. At Nurul Huda Islamic boarding school the santri meal payment service system and the current reporting and document processes are still done manually. In general, the payment system manually has many obstacles. In addition to being less effective it also has a tendency to error, resulting in several problems in the service of paying for the santri's money.

The design of the santri meal payment application system is aimed at producing a better system than the previous system. So that the resulting information is easier, accurate, precise and relevant. There are two stages in designing the santri meal payment system application system, namely the system analysis stage and the system design stage. The system analysis stage consists of an ongoing system analysis, analysis of existing problems and system requirements analysis with a SWOT analysis to support the system analysis. Santri meal payment information system is made using Visual Studio Ultimate 2012, Microsoft Access 2007 and Crystal Report. The input application design consists of student data, officer data, food data, incident and payment data. Whereas the resulting output consists of crossing payments, a santri payment reports, monthly payment reports, and overall payment transaction reports.

In general, information systems on santri meal payment services that are designed have better capabilities with computerized applications compared to the current system that is still manual.

Keywords: System, Payment of Meal, Islamic Boarding School, Santri, Visual Studio, Nurul Huda.

ABSTRAK

Pondok Pesantren Nurul Huda adalah salah satu Pesantren Salaf yang ada di wilayah kabupaten Mojokerto. Pada pondok pesantren Nurul Huda sistem pelayanan pembayaran uang makan santri dan proses pelaporan maupun dokumen yang ada sekarang ini masih dilakukan secara manual. Pada umumnya, sistem pembayaran secara manual memiliki banyak kendala. Selain kurang efektif juga memiliki kecenderungan error, sehingga timbul beberapa masalah dalam pelayanan pembayaran uang makan santri tersebut.

Perancangan sistem aplikasi pembayaran uang makan santri dilakukan bertujuan untuk menghasilkan sistem yang lebih baik dari sistem sebelumnya. Sehingga informasi yang dihasilkan lebih mudah, akurat, tepat dan relevan. Terdapat dua tahap dalam perancangan system aplikasi pembayaran uang makan santri ini, yaitu tahap analisis system dan tahap perancangan system. Tahap analisis system terdiri dari analisis sistem yang sedang berjalan, analisa permasalahan yang ada serta analisis kebutuhan system dengan analisa SWOT sebagai pendukung analisa sistemnya. system informasi pembayaran uang makan santri dibuat menggunakan Visual Studio Ultimate 2012, Microsoft Access 2007 dan Crystal Report. Rancangan aplikasi input terdiri dari data santri, data petugas, data makanan, ansensi dan data pembayaran. Sedangkan keluaran yang dihasilkan terdiri dari kwintasi pembayaran, laporan pembayaran per-santri, laporan pembayaran per-bulan, dan laporan transaksi pembayaran keseluruhan.

Secara umum, system informasi pada pelayanan pembayaran uang makan santri yang dirancang memiliki kapabilitas yang lebih baik dengan aplikasi komputerisasi di banding system yang berjalan sekarang yang masih manual.

Kata Kunci: Sistem, Pembayaran Uang Makan, Pondok Pesantren, Santri, Visual Studio, Nurul huda.

PENDAHULUAN

Pondok Pesantren Islami Salafy Nurul Huda merupakan salah satu Pesantren Salaf yang ada di wilayah kabupaten Mojokerto tepatnya di dusun besuk, desa Berat Kulon, kecamatan Kemlagi, kabupaten Mojokerto. Pesantren ini lebih memfokuskan pembelajaran dalam pendalaman Al-Qur'an. Namun, tidak hanya memfokuskan dalam pembelajaran Al Qur'an saja, melainkan juga dalam pendalaman kitab-kitab. terutama dalam pembelajaran kitab kuning ataupun kitab salafiyah. Para santri di sini di didik untuk menjadi seorang yang tangguh dan juga memiliki keteguhan iman. Yang mana keteguhan iman itulah yang akan menjadi bekal untuk menuju alam yang kekal abadi di akhirat nanti (pp-nurul-huda-beratkulon, 2009).

Selama ini proses pembayaran Uang makan masih dilakukan secara manual dengan mencatatnya di buku harian (absensi) dan buku besar, tapi dalam hal penerapan komputer dari sisi optimasi dapat dikatakan sangat kurang atau belum ada. hal ini berdasarkan hasil pengamatan pada bagian staf (petugas) makan santri. Bila terjadi transaksi pembayaran, harus menuliskan data santri yang membayar didalam sebuah buku, serta bukti pembayaran/kuitansi dan juga berupa kartu makan santri (KMS) yang ditulis secara manual sehingga menyebabkan kurang cepatnya pelayanan terhadap santri atau wali santri, dan juga keamanan data sering tidak mampu dijaga dan sering kehilangan data, sehingga menimbulkan banyak kesalahan pada proses pembuatan laporan. selain itu jika santri atau wali santri kehilangan KMS (kartu makan santri) petugas/staf akan mengalami kesulitan mengetahui data-data dalam pembayaran yang sudah dilakukan sebelumnya, karena petugas harus memeriksa lagi buku harian dan juga buku besar yang tentunya tidak efisien waktu.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis berusaha secara maksimal untuk membuat sistem menjadi lebih baik, lebih efektif dan lebih efisien dalam menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh pihak-pihak yang bersangkutan. Penulis mencoba menyusun dengan judul “SISTEM APLIKASI PEMBAYARAN UANG

MAKAN SANTRI BERBASIS DEKSTOP DI PONDOK PESANTREN NURUL HUDA”. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memperlancar dan mempermudah proses pembayaran Uang makan dan pembuatan laporan- laporan yang sebelumnya masih dilakukan secara manual menjadi lebih cepat, tepat, dan juga akurat.

TUJUAN

1. Tujuan dibuatnya aplikasi ini untuk mempermudah staf mengatur dan mengelolah biaya uang makan santri.
2. Di harapkan dengan di buatnya aplikasi ini dapat memenuhi kebutuhan sistem pondok pesantren dalam hal mengelolah pembayaran uang makan dan pembuatan laporan.

Sistem

Sebelum mempelajari lebih jauh tentang suatu sistem. akan lebih baik bila mempelajari terlebih dahulu mengenai definisi dari sistem itu sendiri. Adapun beberapa pendapat para ahli dalam bidang ini menjelaskan tentang definisi sistem, diantaranya:

- Menurut (Sutabri, 2012), bahwa suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.
- Menurut (Yakub, 2012), bahwa sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau tujuan tertentu.

Desain Sistem

Menurut (Hartono, 2005), desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Desain sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen perangkat lunak dan perangkat keras suatu sesistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan memuaskan rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahapan analisi.

Berdasarkan beberapa definisi diatas maka desain sistem dapat diartikan sebagai berikut:

- Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem.
- Pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional.
- Persiapan untuk rancang bangun untuk implementasi.
- Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk.
- Yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Aplikasi

Menurut Jogiyanto (2006), aplikasi merupakan program yang berisikan perintah – perintah untuk melakukan pengolahan data. Secara umum aplikasi adalah suatu proses dari cara manual yang di transformasikan ke komputer dengan membuat sistem atau program agar data diolah lebih berdaya guna secara optimal.

Visual Studio

Microsoft Visual Studio merupakan sebuah perangkat lunak lengkap (suite) yang dapat digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi, baik itu aplikasi bisnis, aplikasi personal, ataupun komponen aplikasinya, dalam bentuk aplikasi console, aplikasi Windows, ataupun aplikasi Web. Visual Studio mencakup compiler, SDK, Integrated Development Environment (IDE), dan dokumentasi (umumnya berupa MSDN Library). Kompiler yang dimasukkan ke dalam paket Visual Studio antara lain Visual C++, Visual C#, Visual Basic, Visual Basic .NET, Visual InterDev, Visual J++, Visual J#, Visual FoxPro, dan Visual SourceSafe.

Crystal Reports

Crystal Reports merupakan salah satu paket program yang digunakan untuk membuat, menganalisa, dan menterjemahkan informasi yang terkandung dalam data-base ke dalam berbagai jenis laporan. Crystal Reports dirancang untuk membuat laporan yang dapat di gunakan dengan berbagai bahasa pemrograman berbasis Windows, seperti Visual Basic, Visual C/C++, Visual Interdev,

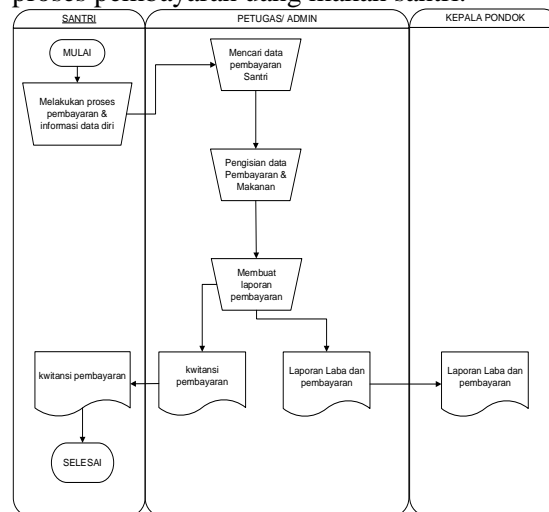
dan Borland Delphi. Beberapa kelebihan yang dimiliki program Crystal Reports, antara lain:

- Pembuatan laporan dengan Crystal Reports tidak terlalu rumit dan banyak melibat-kan kode program.
- Program Crystal Reports banyak digunakan karena mudah terintegrasi dengan bahasa lain.
- Fasilitas impor hasil laporan yang mendukung format-format paket program lain, seperti Microsoft Office, Adobe Acrobat Reader, HTML, dan sebagainya.

ANALISA SISTEM YANG BERJALAN

Tentang bentuk permasalahan yang ada, selain itu juga untuk mempertegas atau mengetahui bentuk logika sistem berjalan secara konseptual sebagai bahan acuan untuk menyusun sistem yang akan dibuat serta guna mengetahui perancangan yang digunakan aplikasi sistem pembayaran uang makan tersebut.

Dalam sistem yang berjalan saat ini masih menggunakan sistem manual penulisan di buku atau kwitansi pembayaran yang di hitung menggunakan kalkulator dirasa kurang akurat dan cepat dalam menangani jumlah data yang sangat banyak. Sehingga akan mengalami kesulitan dalam melakukan manajemen mengolah data dan pembuatan laporan, untuk itu perlu pengalihan proses pengolahan sistem pembayaran uang makan menjadi terkomputerisasi agar dapat meminimalisir hal-hal yang menghambat proses pembayaran uang makan santri.



Gambar 1. Tabel Flow Dokumen

ANALISA SISTEM YANG DIUSULKAN

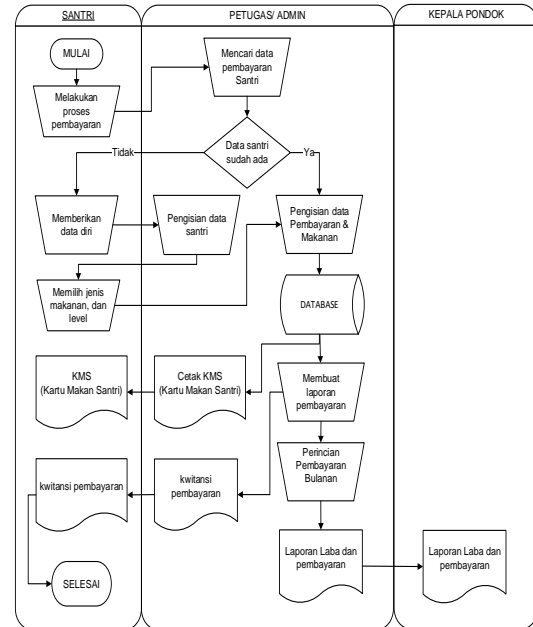
Dari permasalahan tersebut, penulis akan mengajukan sebuah aplikasi yang dapat membantu staff untuk melakukan proses pembayaran uang makan. Aplikasi ini dapat memudahkan staff dalam proses penginputan data santri, proses data pembayaran sampai dengan pembuatan laporan yang bersifat penting. Agar menjaga keamanan data-data tersebut, customer service (admin) / staff disediakan password dan username untuk masuk kedalam aplikasi sistem.

PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem pada aplikasi ini bertujuan untuk memberikan gambaran untuk mengidentifikasi komponen yang akan didesain sesuai dengan kebutuhan yang akan dipergunakan untuk kebutuhan sistem sehingga bisa mengetahui bagaimana proses dibuat dan bagaimana proses tersebut berjalan. Tahap desain sistem secara umum dilakukan setelah tahap analisa sesuai dengan kebutuhan sistem dan selanjutnya setelah semua itu selesai dilanjutkan dengan uji coba program sistem aplikasi pembayaran uang makan santri. Rancangan yang baik harus melalui beberapa tahap-tahap perancangan, mulai dari membuat sistem flow, ERD, DFD baik yang CDM maupun PDM. Serta desain input dan outputnya.

SYSTEM FLOW

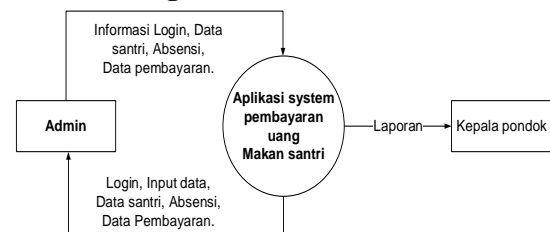
System Flow terkomputerisasi merupakan gambaran dari sistem yang akan dibuat, beberapa proses yang masih dilakukan secara sederhana dikembangkan menjadi proses komputer.



Gambar 2. System Flow Pembayaran Uang makan Santri

System Flow Pembayaran Uang Makan Santri menggambarkan proses Pembayaran Uang Makan yang dilakukan secara komputerisasi, seperti proses pencarian data santri beserta komponen yang harus dibayar serta laporan seperti yang terlihat di gambar 2.

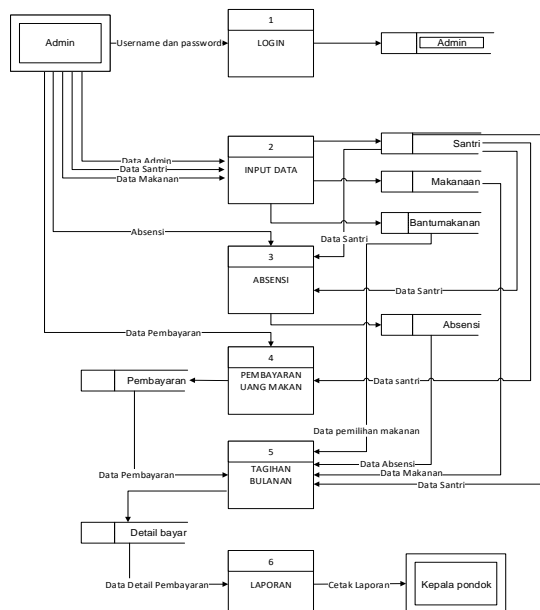
Context Diagram



Gambar 3. Diagram Konteks

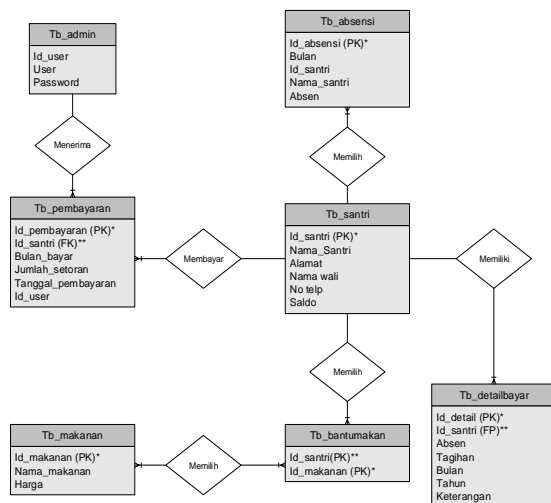
Context Diagram diatas apabila di decompose akan menghasilkan Data Flow Diagram level 0. Data Flow Diagram level 0 ini menggambarkan proses – proses apa saja yang terdapat dalam Aplikasi Sistem Pembayaran uang Makan Santri. Adapun gambar dari data Flow Diagram level 0 ini dapat dilihat pada gambar 3.

DFD Level 0



Gambar 4. DFD Level 0
Conceptual Data Model (CDM)

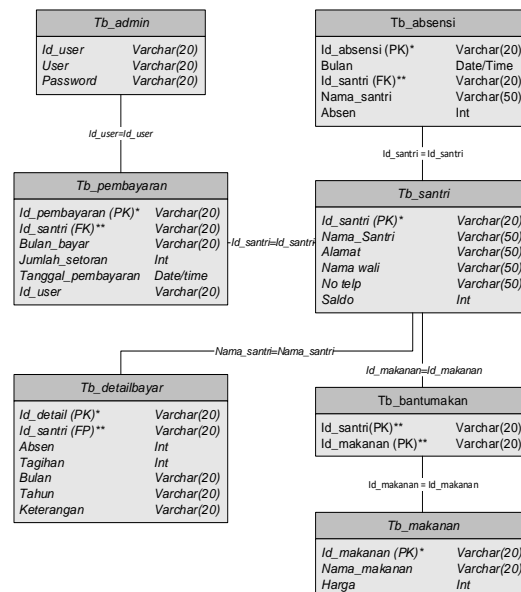
Berasal dari data store yang telah dibuat pada DFD dan di generate kedalam bentuk *Conceptual Data Model (CDM)*, CDM dihubungkan oleh relasi /kardinalitas diantaranya adalah (*Many to One* dan *Many to Many*).



Gambar 5. Conceptual Data Model (CDM)

Physical Data Model (PDM)

CDM akan di generate lagi menjadi Physical Data Model (PDM). PDM dihubungkan oleh kunci elemen pada setiap entitas /tabel. Berikut adalah bentuk ERD Physical Data Model (PDM) pada aplikasi pembayaran Uang Makan Santri.



Gambar 6. Physical Data Model (PDM)

Struktur Tabel

1. Tabel Petugas/Admin (Tb_admin)

Primary key : Id_user

Forieign Key : -

Fungsi : Menyimpan data petugas

Tabel 1. Tabel Petugas/Admin

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_user	Varchar	20	Primery key
2.	User	Varchar	20	Nama user
3.	Pasword	varchar	20	Pasword

2. Tabel Santri (Tb_santri)

Primary key : Id_santri

Forieign Key : -

Fungsi : Menyimpan data santri

Tabel 2. Tabel Santri

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_santri	Varchar	20	Primery key
2.	Nama_santri	Varchar	50	Nama santri
3.	Alamat	Varchar	50	Alamat Santri
4.	Nama_wali	Varchar	50	Nama wali santri
5.	No_tel p	Varchar	50	Nomer telpon
6.	Saldo	Integer		Saldo pembayaran

3. Tabel Makanan (Tb_makanan)

Primary key : Id_makanan

Forieign Key : -

Fungsi : Menyimpan data Makanan

Tabel 3. Tabel Makanan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_makanan	Varchar	20	Primary key
2.	Nama_makanan	Varchar	20	Nama makanan (Besar, Kecil)
3.	Harga	Integer		Nominal Harga per bungkus

4. Tabel pembayaran (Tb_pembayaran)

Primary key : Id_pembayaran

Foreign Key : Id_santri, Id_user

Fungsi : Menyimpan data pembayaran

Tabel 4. tabel pembayaran

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_pembayaran	Varchar	20	Primary key
2.	Id_santri	Varchar	20	Foreign key
3.	Bulan_bayar	Varchar	20	Keterangan untuk bulan pembayaran
5.	Jumlah setoran	Integer		Jumlah uang pembayaran
6.	Tanggal_pembayaran	Date/Time	50	Tanggal pembayaran
7.	Id_user	Varchar	20	Foreign key

2.	Id_santri	Varchar	20	Foreign key
3.	Absen	Integer		Banyaknya pengambilaan dalam satu bulan.
4.	Tagihan	Varchar	20	Total dari absensi dikali banyak pengambilan nasi/hari dan harga.
5.	Bulan	Varchar	20	Detail data Bulanan
6.	Keterangan	Varchar	20	Keterangan lunas/tidak Pembayaran dalam hitungan bulan

7. Tabel Bantu Makan (Tb_bantumakan)

Primary key : -

Foreign Key : Id_santri, Id_makanan

Fungsi : Tabel bantu penghubung makanan dan santri.

Tabel 7. tabel bantu makan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_makanan	Varchar	20	Foreign key
2.	Id_santri	Varchar	20	Foreign key

5. Tabel Absensi (Tb_absensi)

Primary key : Id_absensi

Foreign Key : Id_santri

Fungsi : Menyimpan data absen tiap hari

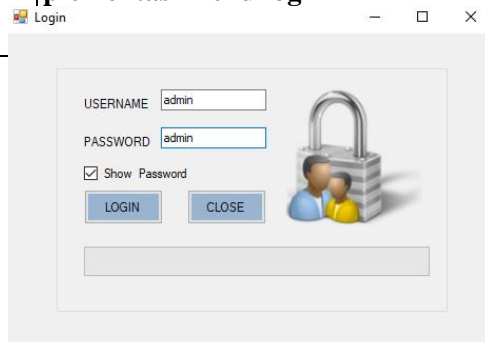
Tabel 5. tabel absensi

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_absensi	Varchar	20	Primary key
2.	Id_santri	Varchar	20	Foreign key
	Nama_santri	Varchar	20	Nama santri
3.	Absen	Integer		Banyaknya pengambilaan dalam satu bulan.
4.	Bulan	Date/time		Bulan pengambilan.

IMPLEMENTASI

Implementasi bertujuan menentukan keluaran-keluaran yang akan digunakan oleh sistem. Implementasi tersebut berupa tampilan-tampilan layar dan juga format dan frekuensi laporan yang diperlukan.

Implementasi menu login



Gambar 7. Halaman Login

6. Tabel Detail Pembayaran (Tb_detailbayar)

Primary key : Id_transaksi

Foreign Key : Id_santri

Fungsi : Menyimpan data Pembayaran/Bulan

Tabel 6. tabel detail bayar

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_detail	Varchar	20	Primary key

Implementasi Menu Login halaman ini adalah menu dimana admin dapat melakukan login/masuk ke dalam aplikasi pembayaran uang makan santri. Pada form ini terdapat tombol login untuk masuk apabila username dan password yang di inputkan sesuai dengan database maka akan otomatis masuk ke dalam aplikasi. Tombol close untuk keluar dari aplikasi ini. Dan fitur Show password untuk menampilkan ataupun menyembunyikan password pada kolom password.

Implementasi Halaman utama

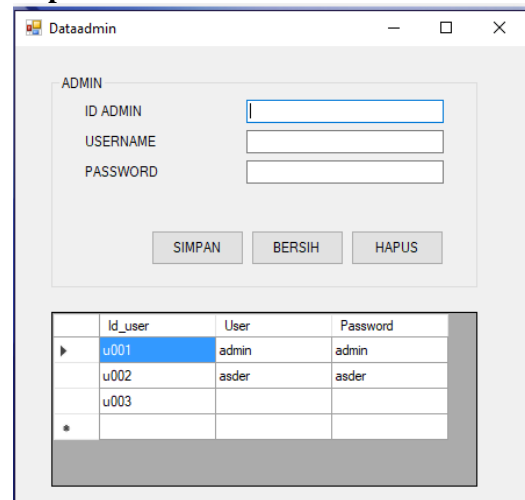
Halaman ini merupakan tampilan utama untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program dan memilih menu yang diinginkan.



Gambar 8. Halaman Utama

Implementasi Halaman Utama, halaman ini adalah halaman dimana terdapat menu pilihan untuk pengolahan aplikasi pembayaran uang makan santri. Pada form ini terdapat data admin, data santri, data makanan, transaksi, absensi, tagihan bulanan, laporan, tampilan aplikasi pembayaran uang makan, dan juga id admin saat kita login. Data admin secara umum berisi tentang data admin pembayran uang makan. Data santri berisi tentang data santri. Data makanan berisi tentang data makanan yang bisa di rubah saat ada perubahan harga pada uang makan. Transaksi digunakan untuk transaksi saat santri ataupun wali santri melakukan transaksi pembayaran. Absensi di gunakan sebagai absensi setiap hari. Tagihan bulanan di gunakan untuk cek tagihan di akhir bulan. Laporan digunakan untuk cetak laporan bulanan, laporan persantri, laporan laba perbulan.

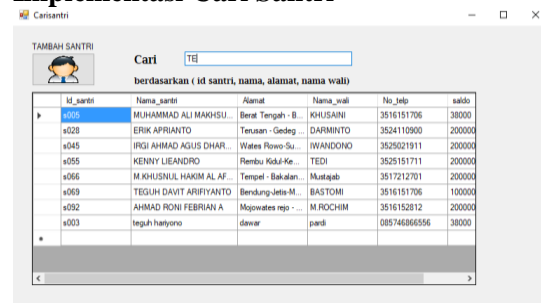
Implementasi Data Admin



Gambar 9. Halaman Data Admin

Implementasi data admin adalah sub data admin yang berisi data admin. Dimana dalam halaman ini terdapat inputan berupa id admin, username, dan passwor. Tombol simpan saat kita ingin menyimpan data yang sudah di inputkan pada inputan id admin, username, dan juga password. Tombol bersih untuk membersihkan inputan yang ada. Tombol hapus untuk menghapus data yang ada berdasarkan id admin yang ada di database berdasarkan kolom id admin. Dan juga vie data admin yang berisi data admin yang ada di database aplikasi pembayaran uang makan.

Implementasi Cari Santri



Gambar 10. Halaman Pencarian Data Santri

Dalam halaman ini adalah terdapat kolom pencarian, tampilan data santri, dan juga tombol tambah santri. Pada kolom pencarian kita dapat kitadapat menginputkan data yang ingin kita cari maka tampilan data santri akan menampilkan data yang sesuai dengan inputan yang ada di kolom pencarian berdasarkan id santri, nama santri, alamat, maupun nama wali. Tampilan data santri yang berisi data santri keseluruhan, dan juga data berdasarkan kolom pencarian. Tombol

tambah santri dimana akan menampilkan form data santri yang dapat melakukan fitur olah data santri di data santri.

Implementasi Data Santri

Dalam halaman ini adalah sub data Santri yang isinya data-data santri yang sudah diinput dalam data base sistem.

ID_santri	Nama_santri	Alamat	Nama_wali	No_telp	saldo
m001	M. ZIDI ILMAN	Lakar Doro-Jetta	SUMARJI	3516162811	20000
m002	AFRUDIN ARU	Kendag-Majeketo	Kani	3516162812	20000
m003	M. FATHON ISL	Lakar Doro-Jetta	Mukadi	3517212201	20000
m004	MUHAMMAD AF	Mogogbang-Kem	Ponmani	3524110900	20000
m005	TAUFIQUR ROH	Kedung Soko-Ma	JADMAIL	3516140502	20000
m006	ABD. FAQIEH H	Sempit-Kedemara	JONI	3516161706	20000
m007	GUNTUR WUAY	Wuku-Kasamben	SAHDINI	3516172501	20000
m008	AHMAD HARIS	Kakasan-Jetta Moj	ABDUR ROHMAN	3516162811	20000

Gambar 11. Halaman Data Santri

Halaman data santri ini berisi kolom inputan id santri yang otomatis terisi berdasarkan id selanjutnya setelah id terakhir yang ada di database santri. dan juga kolom inputan nama santri, alamat, nama wali, nomer telpon, dan kolom saldo yang otomatis bernilai 0 sebagai saldo awal santri. Juga terdapat tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan, tombol bersih untuk membersihkan semua kolom inputan, tombol hapus untuk menghapus data santri berdasarkan id santri, tombol pilih makanan yang menampilkan pilihan makanan berdasarkan id santri. Tombol get data yang akan mengambil data yang ada di database ke dalam kolom-kolom yang sesuai berdasarkan id santri. Tombol perbarui untuk memperbarui data yang telah di rubah. Tombol cetak KMS untuk mencetak form Kartu Makan Santri (KMS) berdasarkan id santri. Tombol kembali untuk kembali ke form sebelumnya. Dan Tampilan data santri berdasarkan data yang ada di database santri.

Implementasi Data Makanan

Id_makanan	Nama_makanan	Harga
m001	pagi kecil	4500
m002	pagi besar	5000
m003	siang kecil	4500
m004	siang besar	5000
m005	sore kecil	4500
m006	sore besar	5000

Gambar 12. Halaman Data Makanan

Implementasi data makanan berisi kolom inputan berupa id makanan, nama makanan berdasarkan waktu dan ukuran, dan juga kolom harga. Pada kolom ini juga terdapat tombol simpan untuk menyimpan data ke database makanan, tombol bersih untuk membersihkan semua inputan, tombol hapus untuk menghapus data makanan berdasarkan id makanan, dan juga tampilan data makanan yang berisi tampilan keseluruhan data makanan yang ada pada database makanan.

Implementasi Pilih Makanan

Dalam halaman ini adalah sub dimana santri dapat memilih makanan.

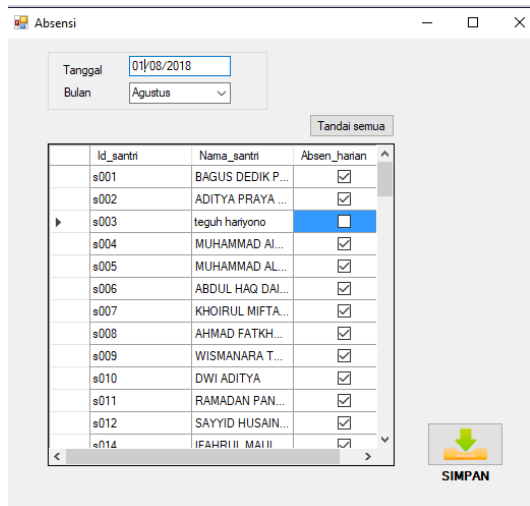
Id_santri	Id_makanan	Nama_makanan	Harga
m001	m001	pagi kecil	4500
m002	m002	pagi besar	5000
m003	m003	siang kecil	4500
m004	m004	siang besar	5000
m005	m005	sore kecil	4500
m006	m006	sore besar	5000

Gambar 13. Halaman Pilih Makanan

Implementasi halaman pilih makanan berisi kolom yang otomatis terisi sesuai id santri dan nama santri yang ada di halaman data santri Gambar 13. saat kita menekan tombol pilih makanan. Tombol pilih untuk memilih sesuai tampilan menu pilihan makanan yang akan menampilkan di tampilan menu yang di pilih. Tombol reset untuk menghapus data menu yang dipilih saat kita melakukan kesalahan dalam memilih pilihan makanan. dan tombol kembali untuk kembali ke form sebelumnya.

Implementasi Absensi

Halaman ini adalah sub dimana Admin dapat melakukan absensi setiap hari. Dimana absensi ini bertujuan untuk memilih di jatah makan ataupun tidak di jatah makan untuk santri pada hari itu, yang selanjutnya data absensi tersebut di simpan dalm database absensi.

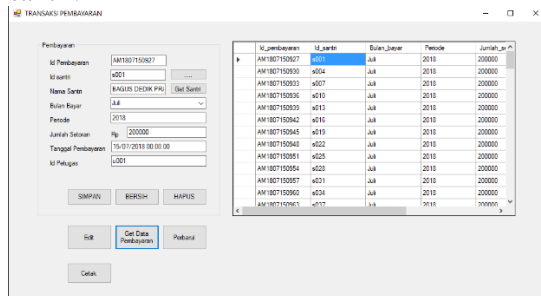


Gambar 14. Halaman Absensi Makan Santri

Pada implementasi halaman absensi terdapat kolom tanggal dan bulan yang otomatis terisi saat kita membuka halaman absensi berdasarkan tanggal dan bulan saat itu juga. Tombol tandai semua untuk menandai semua di kolom tampilan absensi harian. Dan juga tombol simpan untuk menyimpan data setiap harinya

Implementasi Transaksi Pembayaran

Dalam halaman ini adalah menu dimana saat ada santri atau wali santri melakukan proses pembayaran. Proses pembayaran bisa dilakukan beberapa kali dalam satu bulannya yang akan di akumulasikan ke dalam saldo pada database santri.



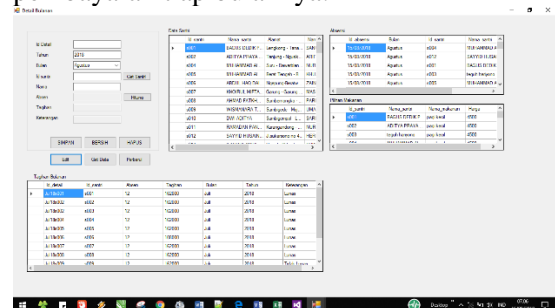
Gambar 15. Halaman Pembayaran

Implementasi halaman pembayaran berisi kolom id pembayaran yang otomatis terisi, id santri, nama santri, bulan bayar,

periode/tahun, jumlah setoran/pembayaran, tanggal pembayaran, dan juga id petugas. Juga terdapat tombol view (...) yang menampilkan halaman cari santri saat kita butuh id santri. Tombol get santri berdasarkan id santri. Tombol simpan untuk menyimpan data pembayaran. Tombol bersih untuk membersihkan semua kolom inputan. Tombol hapus untuk menghapus data transaksi berdasarkan id pembayaran. Tombol edit untuk menampilkan tombol get data pembayaran dan tombol perbarui data pembayaran. Tombol get dat apembayaran untuk mengambil data berdasarkan id pembayaran kedalam kolom inputan yang ada. Tombol perbarui untuk memperbarui data yang telah di rubah. Tombol cetak untuk mencetak kuitansi pembayaran santri berdasarkan id pembayaran. Dan tampilan data pembayaran yang ada pada database pembayaran.

Implementasi Detail Transaksi

Dalam halaman ini adalah menu rincian pembayaran yang berisi detail dan perhitungan dari total, absen, tagihan. Yang menghasilkan rincian lunas tidaknya pembayaran tiap bulannya.



Gambar 16. Halaman Detail Pembayaran Bulanan

Pada implementasi detail pembayaran terdapat kolom id detail, tahun, bulan, id santri, nama, absen, tagihan, dan keterangan lunas tidaknya. Terdapat tombol get santri untuk mengambil data santri ke dalam kolom santri, tampilan absensi, dan juga pilih makanan. Tombol hitung untuk menghitung absensi, tagihan, sehingga dapat menampilkan keterangan lunas tidak pembayaran di akhir bulan. Tombol simpan untuk menyimpan berdasarkan id detail. Tombol bersih untuk membersihkan semua kolom. Tombol hapus untuk menghapus data pada database detail pembayaran berdasarkan id detail. Tombol edit untuk menampilkan

tombol get data dan tombol perbarui. Tombol get data untuk mengambil data berdasarkan id detail ke dalam kolom yang sesuai dari database. Dan tombol perbarui untuk menyimpan kembali / perbarui data berdasarkan id detail. Pada halaman detail pembayaran juga terdapat tampilan data santri, data absensi, data pemilihan makanan, dan juga data detail pembayaran yang ada di database.

Implementasi Kontrol Laporan

Halaman ini adalah menu dimana admin dapat memilih laporan yang akan di cetak.

Gambar 17. Halaman Pilihan Laporan

Pada implementasi kontrol laporan ini terdapat kolom id santri, nama santri, wali santri, dan alamat di laporan per santri. Dan kolom bulan dan tahun di laporan perbulan. Pada laporan per santri terdapat tombol get data yang dapat mengambil data berdasarkan id santri ke dalam kolom nama santri, nama wali, alamat. Tombol detail tagihan untuk mencetak laporan detail tagihan persantri berdasarkan id santri. Tombol riwayat pembayaran untuk mencetak riwayat pembayaran persantri berdasarkan id santri di kolom id santri. Dan juga pada laporan keseluruhan terdapat tombol pembayaran untuk mencetak laporan pembayaran berdasarkan bulan dan tahun di kolom bulan dan tahun. Serta tombol laba untuk mencetak laporan keseluruhan laba perbulan berdasarkan bulan dan tahun di kolom bulan dan tahun.

Hasil laporan Transaksi Pembayaran (Kuitansi)

Laporan data transaksi pembayaran (Kuitansi) yang akan di berikan kepada santri saat melakukan transaksi pembayaran.

Gambar 18. Laporan Transaksi Pembayaran

Implementasi pada laporan ini berisi bukti transaksi pembayaran uang makan. Yang di dalamnya terdapat laporan id pembayaran, id santri, nama santri, nama wali, jumlah setoran, bulan pembayaran, tahun, ttanggal pembayaran, id admin, dan nama admin.

Laporan Data Pembayaran

Laporan data pembayaran ini dibuat untuk diberikan kepada kepala pondok pesantren atau bilamana pengasuh maupun yang lain membutuhkannya.

Id Santri	Nama Santri	Bulan	Tahun	Tagihan	Keterangan
s001	BAGUS DEDIK PRAST	Juli	2018	Rp162.000	Lunas
s002	ADITYA PRAVA PRADI	Juli	2018	Rp162.000	Lunas
s003	teguh haryono	Juli	2018	Rp162.000	Lunas
s004	MUHAMMAD AINUR R	Juli	2018	Rp162.000	Lunas
s005	MUHAMMAD ALI MAK	Juli	2018	Rp162.000	Lunas
s006	ABDUL HAQ DAILAMI	Juli	2018	Rp108.000	Lunas
s007	KHOIRUL MIFTAH ZAI	Juli	2018	Rp162.000	Lunas
s008	AHMAD FATKHUR RO	Juli	2018	Rp162.000	Lunas
s009	WISMANARA TRI CAH	Juli	2018	Rp162.000	Tidak Lunas
s010	DWI ADITYA	Juli	2018	Rp162.000	Lunas

Gambar 19. Laporan Pembayaran Bulanan

Implementasi pada laporan pembayaran bulanan berisi laporan uang makan bulanan. Yang di dalamnya terdapat tabel yang berisi id santri, nama santri, bulan, tahun, tagihan, serta keterangan lunas tidak lunasnya santri dalam tagihan tersebut.

Laporan Data Laba Uang Makan

LEMBAGA SOSIAL DAN PENDIDIKAN PONDOK PESANTREN
"NURUL HUDA"
BERATKULON - KEMLAGI - MOJOKERTO

Jl. Kh. Mansyur no 74 telp. 081555446707 - 081553872138 Beratkulon - Kemlagi - Mojokerto 61353

Laporan LABA Bulanan

15/08/2018 Juli 2018

Nama santri	Id. santri	Absensi	Pengambilan	Laba
BAGUS DEDIK PRASTYO	u001	12	3	7.200,00
ADITYA PRAVA PRADAN	u002	12	3	7.200,00
teguh hariyono	u003	12	3	7.200,00
MUHAMMAD AINUR RIZ	u004	12	3	7.200,00
MUHAMMAD ALI MAKH	u005	12	3	7.200,00
ABDUL HAQ DAILAMIY	u006	12	2	4.800,00
KHOIRUL MIFTAH ZAM	u007	12	3	7.200,00
AHMAD FATKHUR ROH	u008	12	3	7.200,00
WISMANARA TRI CAHY	u009	12	3	7.200,00
DWI ADITYA	u010	12	3	7.200,00
Total				69.600,00

Gambar 20. Laporan Laba Uang Makan

Laporan data pembayaran ini dibuat untuk diberikan kepada kepala pondok pesantren dimana berisi rincian saldo dari setiap santri. Implementasi pada laporan laba uang makan ini berisi laporan laba bulanan berdasarkan bulan dan tahun. Yang pada laporan ini terdapat tabel yang berisi nama santri, id santri, absensi setiap bulannya, pengambilan, serta laba. Dan juga terdapat total / jumlah laba pada bulan dan tahun tersebut.

Laporan Riwayat Pembayaran Persantri

LEMBAGA SOSIAL DAN PENDIDIKAN PONDOK PESANTREN
"NURUL HUDA"
BERATKULON - KEMLAGI - MOJOKERTO

Jl. Kh. Mansyur no 74 telp. 081555446707 - 081553872138 Beratkulon - Kemlagi - Mojokerto 61353

LAPORAN RIWAYAT PEMBAYARAN PERSANTRI

15/08/2018

Id. santri : u001
Nama santri : BAGUS DEDIK PRASTYO
Alamat : Lengkong - Tanahbenda - Balonggang - Gresik
Nama wali : SANUSI
No. telp : 3525021911

Id pembayaran	Bulan bayar	Periode	Jumlah setoran	Tanggal pembayara	Id user	User
AM1807150527	Juli	2018	Rp200.000	15-Juli-2018	u001	admin
PM1808151236	Juli	2018	Rp50.000	15-Agustus-2018	u003	

Gambar 21 Laporan Riwayat Pembayaran Persantri

Laporan riwayat pembayaran persantri ini dibuat untuk diberikan kepada kepala pondok pesantren atau pihak yang membutuhkan dimana berisi rincian riwayat pembayaran santri. Implementasi pada laporan riwayat pembayaran persantri ini berisi tanggal cetak laporan, id santri, nama santri, alamat, nama wali, no telpon, dan juga tabel yang berisi id pembayaran, bulan bayar, periode, jumlah setoran, tanggal pembayaran, id user, dan user/admin yang melakukan proses pembayaran.

Form Kartu Makan Santri (KMS)

Kartu Makan Santri (KMS) ini dibuat untuk diberikan kepada setiap santri yang terdaftar di system pembayaran uang makan. Form Kartu makan santri ini di buat agar memudahkan pencetakan form yang sudah ada di pesantren. Yang tujuannya sebagai kontrol pembayaran setiap santri secara manual.

LEMBAGA SOSIAL DAN PENDIDIKAN PONDOK PESANTREN
"NURUL HUDA"
BERATKULON - KEMLAGI - MOJOKERTO

Jl. Kh. Mansyur no 74 telp. 081555446707 - 081553872138 Beratkulon - Kemlagi - Mojokerto 61353

KMS (Kartu Makan Santri)

Tahun : 2018
Id. santri : u001
Nama santri : BAGUS DEDIK PRASTYO
Alamat : Lengkong - Tanahbenda
Nama wali : SANUSI
No. telp : 3525021911

Pembayaran Bulan Januari Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan Februari Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan Maret Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()
Pembayaran Bulan April Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan Mei Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan Juni Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()
Pembayaran Bulan Juli Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan Agustus Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan September Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()
Pembayaran Bulan Oktober Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan November Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()	Pembayaran Bulan Desember Tgl. Pembayaran : Jml. Pembayaran : Kewangan : ()

Gambar 22. Form Kartu Makan Santri

Pada form ini terdapat tahun, id santri, nama santri, alamat, nama wali, no telpon, dan juga berisi tabel. Tabel-tabel tersebut di dalamnya terdapat pembayaran setiap bulan, tgl pembayaran jml pembayaran, serta keterangan yang di susun sedemikian mungkin sehingga memudahkan penulisan secara manualnya nanti.

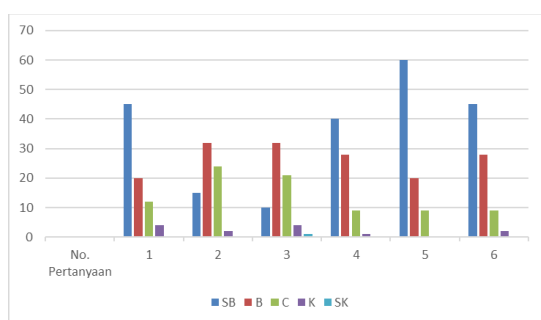
Pengujian Kuesioner

Pada tahap pengujian kuesioner akan dilakukan penilaian aplikasi pembayaran uang makan santri menggunakan kuesioner yang akan difokuskan pada user atau admin di pondok pesantren nurul huda. Sebagai uji sample kuesioner diberikan kepada 20 responden diantaranya 10 orang secara umum dan 10 staf / petugas di pondok pesantren nurul huda. Pertanyaan kuesioner terdiri dari lima poin penilaian.

Tabel 8. Rekapitulasi hasil kuesioner

No. Pertanyaan	Penilaian					Total	Nilai Presentasi
	SB	B	C	K	SK		
	[5]	[4]	[3]	[2]	[1]		
1	35	44	6	-	-	85	85%
2	25	40	12	2	-	79	79%
3	45	20	12	4	-	81	81%
4	15	32	24	2	-	73	73%
5	10	32	21	4	1	68	68%
6	40	28	9	1	-	78	78%
7	60	20	9	-	-	89	89%
8	45	28	9	2	-	84	84%
Rata – rata							80%

Dari hasil rekapitulasi diatas dapat digambarkan melalui sebuah grafik sebagai berikut:

**Gambar 23.** Grafik Total Skor Responden

Berdasarkan hasil perhitungan 20 responden dari delapan pertanyaan tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembayaran uang makan santri di pondok pesantren nurul huda mendapatkan respon positif karena rata-rata presentase yang terletak dalam nilai 80% yang merupakan batas skor pada kategori sangat baik.

kesimpulan

Berdasarkan analisa dan penelitian dalam penyusunan skripsi pada Pondok Pesantren Islami Salafi Nurul Huda, serta merancang sistem baru secara komputerisasi dengan sedikit pembenahan alur proses pada sistem lama diharapkan dapat memperbaiki kekurangan pada sistem lama serta mempermudah pengolahan sistem pembayaran uang makan ini. Dan melihat sistem yang pada saat ini dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan aplikasi pembayaran uang makan berbasis desktop menggunakan visual studio sangat bermanfaat bagi petugas dalam proses pembayaran, serta membuat laporan yang di perlukan.
2. Aplikasi pembayaran uang makan santri ini sudah bisa memenuhi system dalam hal mengelolah pembayaran uang

makan. Serta sangat efektif dalam perincian absensi dan juga laporan persantri dan laporan bulanan.

Saran

Dalam pembuatan laporan skripsi ini penulis memberikan saran yang dapat digunakan untuk bahan pertimbangan, saran tersebut adalah :

1. Memperlebar ruang lingkup sistem agar terkoneksi dengan sistem lain yang berhubungan dengan pembayaran misalnya memberi sistem tambahan yang berbasis online sehingga dapat di akses langsung oleh wali santri secara langsung.
2. Melengkapi aplikasi sistem pembayaran ini sehingga tidak terbatas pada informasi yang ada sekarang tetapi juga informasi-informasi yang lebih luas agar aplikasi ini dapat mengikuti perkembangan data dan informasi yang ada.
3. Menambah suatu sistem pemasok makanan sehingga dapat mempermudah petugas dalam hal pemesanan makanan ke pemasok makanan. Serta pembayaran pemasok secara berkalah dapat terperinci.

DAFTAR PUSTAKA

- Hartono, J. (2005). *Analisis dan Design Sistem Informasi*. Jakarta: Andi Offset.
- Kendal, K. d. (2003). *Analisa Dan Perancangan System*. Jakarta: Prehalindo.
- Mahyuzir, H. T. (1989). *Analisa dan Perancangan Sistem Pengolahan Data*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- pp-nurul-huda-beratkulon. (2009). Diambil kembali dari gus-syif.blogspot.com: <http://gus-syif.blogspot.com/2009/02/sekilas-pandang-tentang-pondok.html?m=1>
- Riyanto, M. d. (2012). Rancang Bangun Sistem Inforasi Pembayaran Sumbangan Penunjang Pendidikan Di Smp Muhammadiyah I Jeruklegi-Cilacap. *Telematika*, Vol.5 No.1.

Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*.
Yogyakarta: Andi Offset.

Suyanto, M. (2004). *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia*. Yogyakarta: Andi.

Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*.
Yogyakarta: Graha Ilmu.